|  |  |
| --- | --- |
|  | Sede Concepción Talcahuano  JetCat – Informe |
|  |  |
|  |  |
|  | Miguel Montero  Cristián De la Rivera |
|  |  |
|  | |  | | --- | |  | | Concepción, noviembre de 2012 | |

# Índice

[2. Índice 2](#_Toc341820410)

[7. Diseño lógico del proyecto 3](#_Toc341820411)

[7.1. Diagramas para diseño de sistema 3](#_Toc341820412)

[7.1.1. Diagrama de caso de uso 3](#_Toc341820413)

[7.1.2. Diagrama de actividad 3](#_Toc341820414)

[7.1.3. Diagrama de estado 3](#_Toc341820415)

[7.1.4. Diagrama de componentes 3](#_Toc341820416)

[7.2. Modelo de base de datos 3](#_Toc341820417)

[7.3. Layout 3](#_Toc341820418)

[7.3.1. Pantallas 3](#_Toc341820419)

[7.3.2. Informes impresos 3](#_Toc341820420)

[8. Planes de prueba 4](#_Toc341820421)

[8.1. Identificación tipo de prueba 4](#_Toc341820422)

[8.2. Identificación datos de prueba 4](#_Toc341820423)

[9. Conclusión 5](#_Toc341820424)

[10. Bibliografía 6](#_Toc341820425)

# Introducción

Parte del desarrollo acabado de un proyecto es el diseño de la arquitectura que conformará la aplicación final. Existen variados métodos para representar esta construcción lógica de un software, pero sin duda el más extendido es la diagramación en estándar UML, que se puede considerar como el estándar *de facto*. Por consiguiente, en el informe actual se presentan un grupo de diagramas en éste estándar, como una herramienta que permite reconocer y entender la estrategia de construcción de la aplicación, asimismo como la expresión de como el software se relaciona con la problemática a la que le entregará solución. En este sentido, se considera al caso de uso como el punto más general de la estrategia desarrollada, siguiendo diagramas más específicos como los de actividad, estado y componente.

En relación a lo mencionado, la arquitectura de datos que usará la aplicación se representa por los modelos de entidad-relación; tanto en su forma lógica como física. Estos modelos representan la lógica de ordenamiento de la base de datos que utilizará la aplicación para manejar la información necesaria para solucionar la problemática relevante.

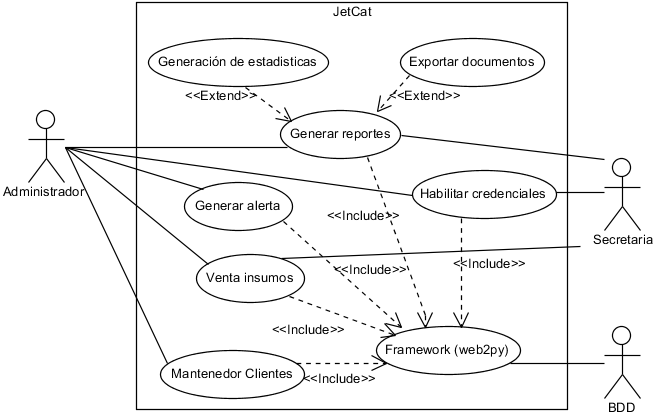
Además del estudio de la lógica esencial del software, se presentan asimismo estructuras de la apariencia que se presenta al usuario, manifestación de la construcción de la solución en función de la lógica anteriormente expuesta. Estas representaciones consisten en gráficas que representan la distribución de los elementos constituyentes del software en pantalla, asimismo como ejemplos de los informes que la aplicación entregará al usuario a partir de los datos guardados en la base de datos, mostrando la esquematización de la obtención de información útil generada con la recolección de datos por parte de la aplicación.

Finalmente, se aborda la aplicación de pruebas al software en sí, como un registro del ejercicio de aseguramiento de calidad de la aplicación durante y después del desarrollo de sus distintos componentes. En la realización de estas pruebas se consideran distintos aspectos del funcionamiento de la solución, como una forma de minimizar el riesgo y asegurar la calidad de la construcción de forma más efectiva posible.

# Diseño lógico del proyecto

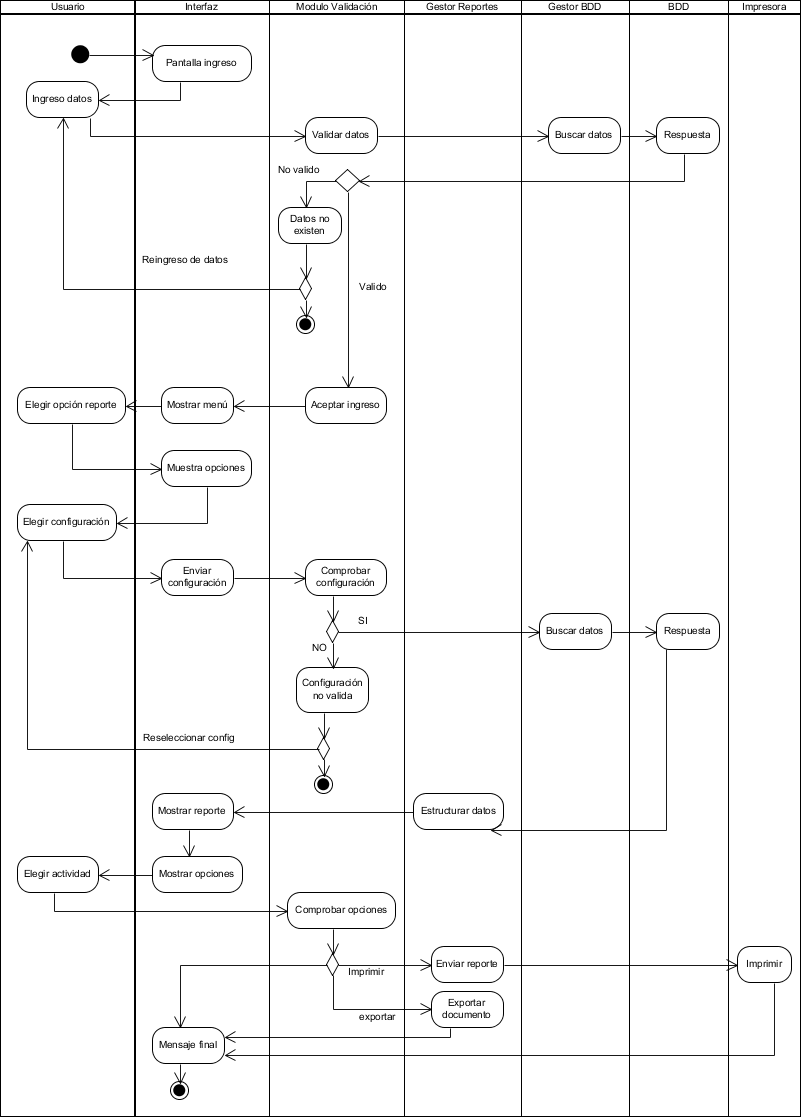
## Diagramas para diseño de sistema

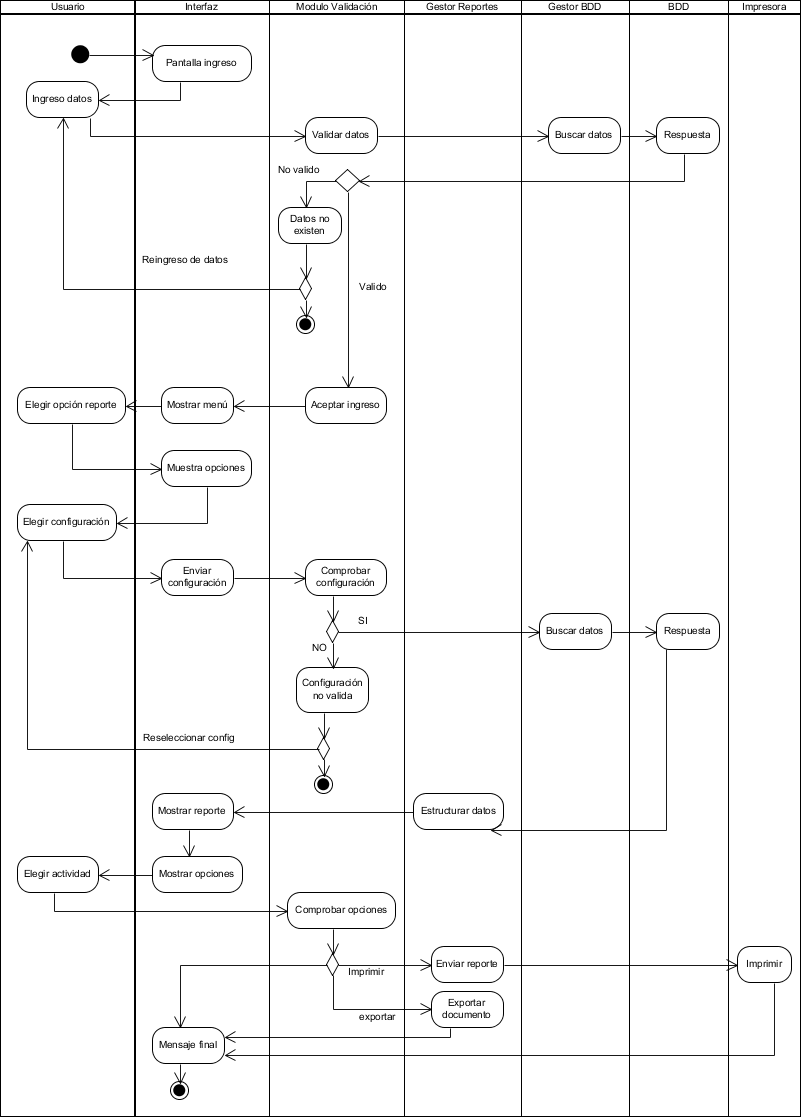
### Diagrama de caso de uso



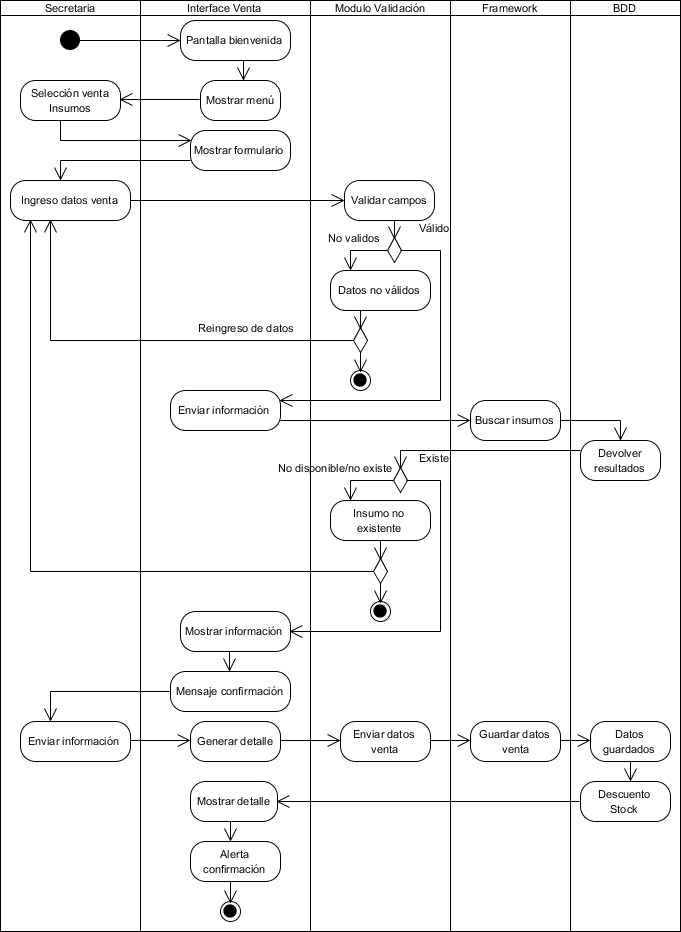
### Diagrama de actividad

#### Generación reportes



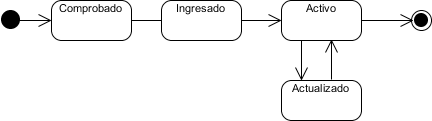


#### Venta insumos

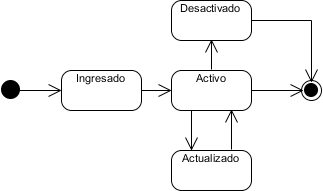


### Diagrama de estado

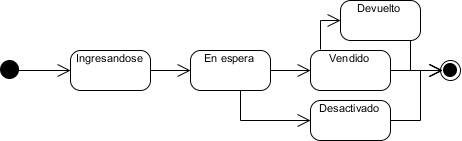
#### Cliente



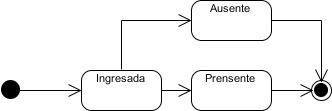
#### Empleado



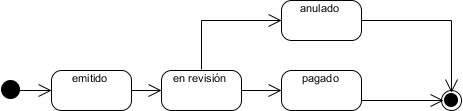
#### Insumo

****

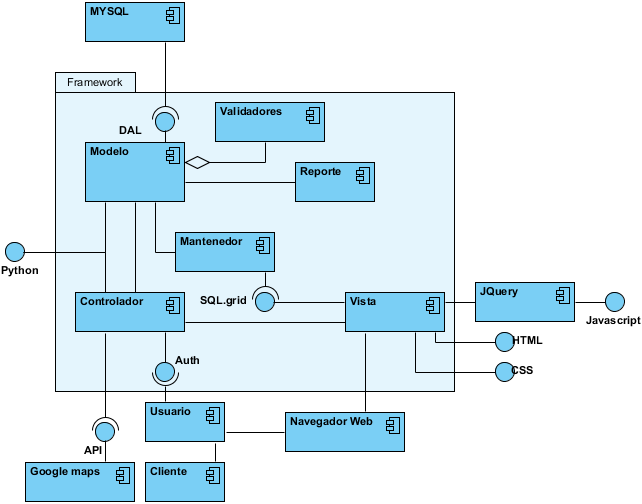
#### Mascota



#### Pago

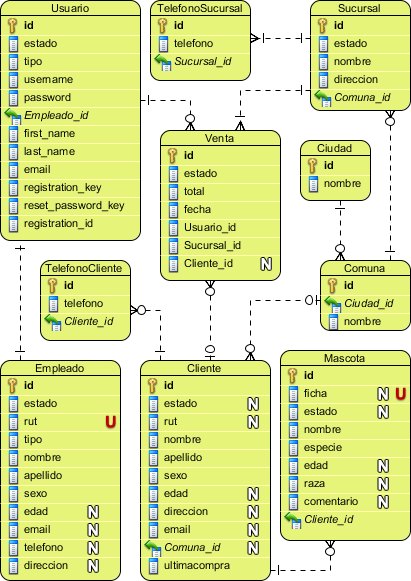


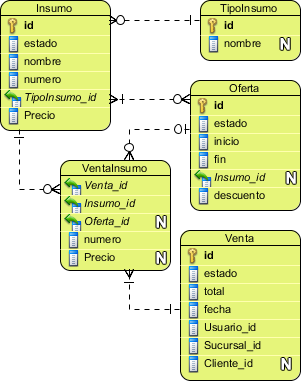
### Diagrama de componentes



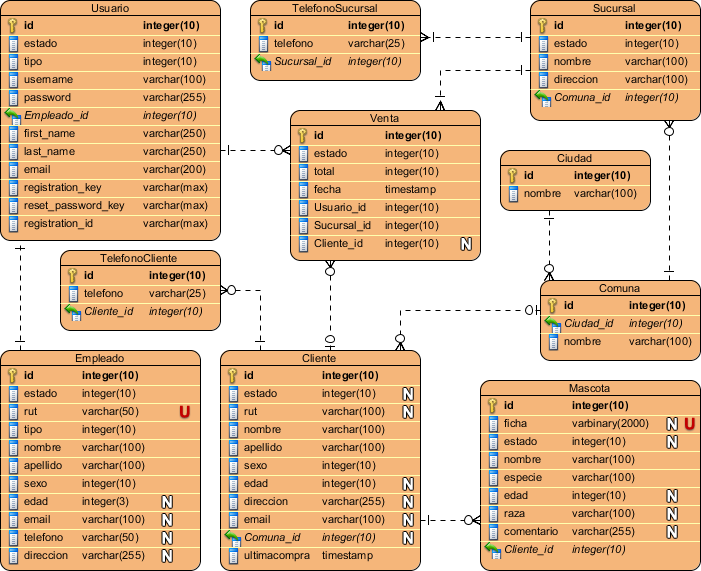
## Modelo de base de datos

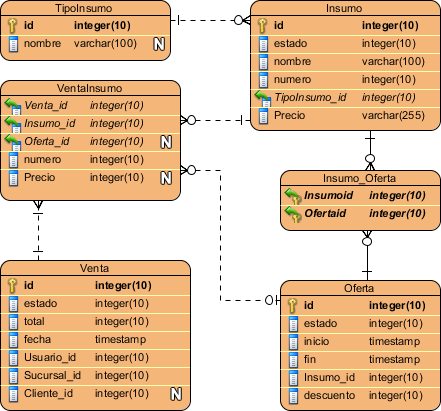
### Lógico





### Físico

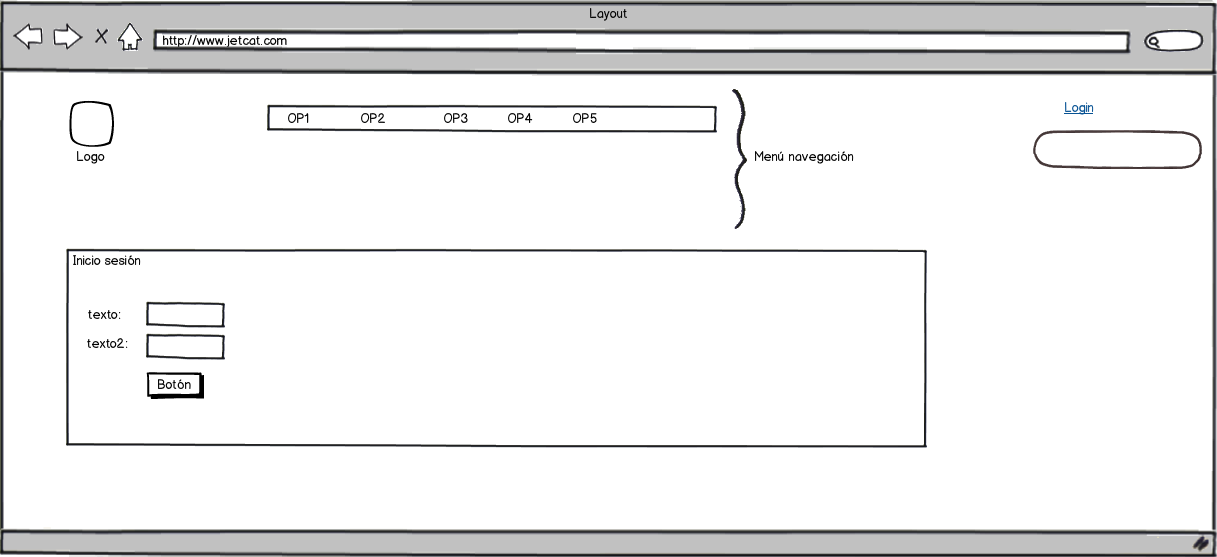




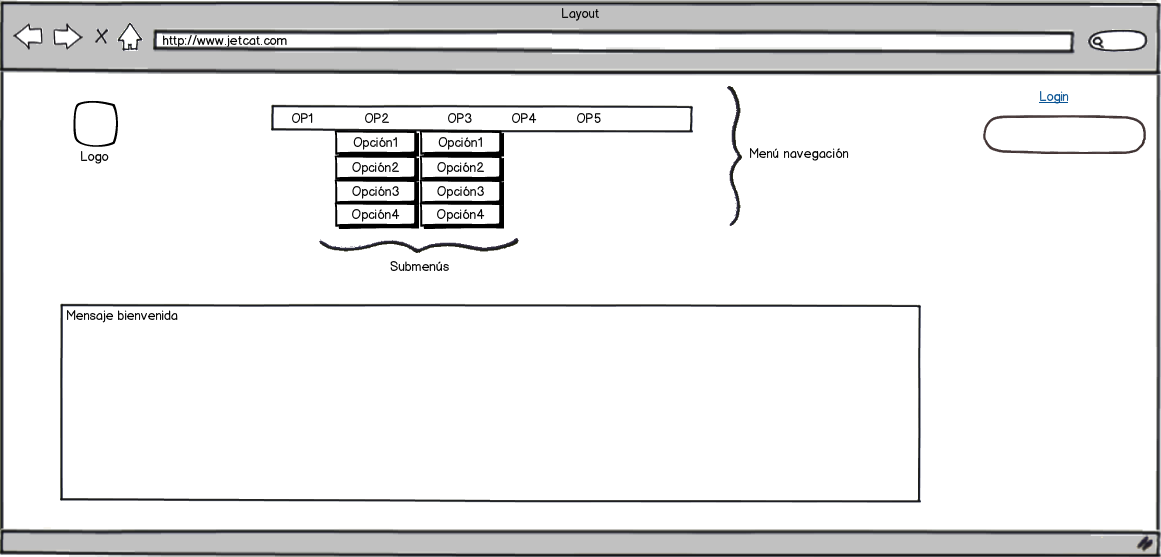
## Layout

### Pantallas

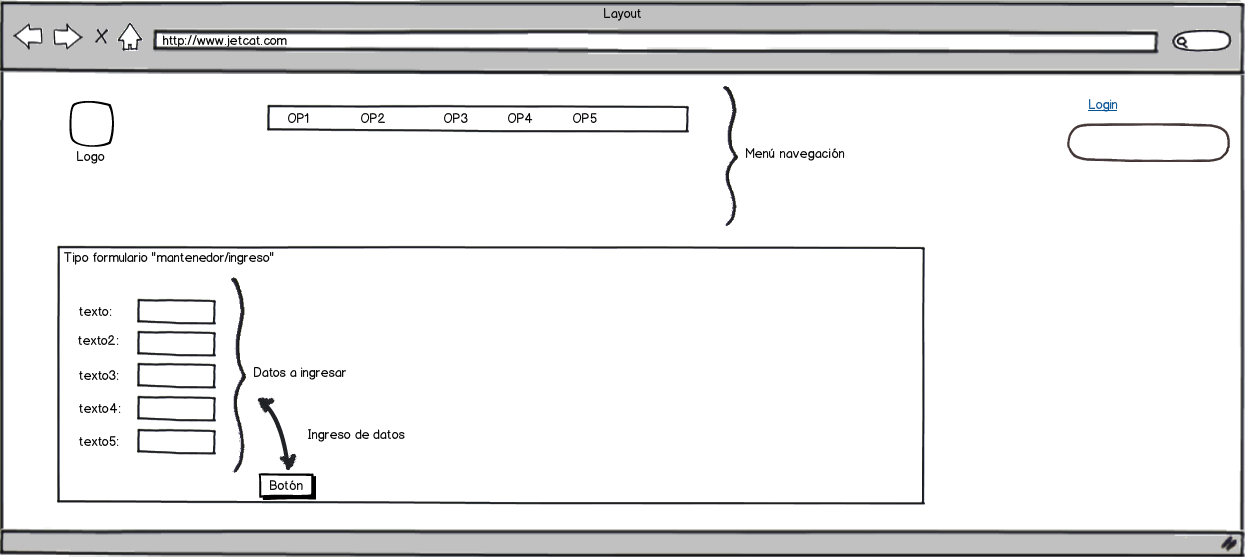
#### Login



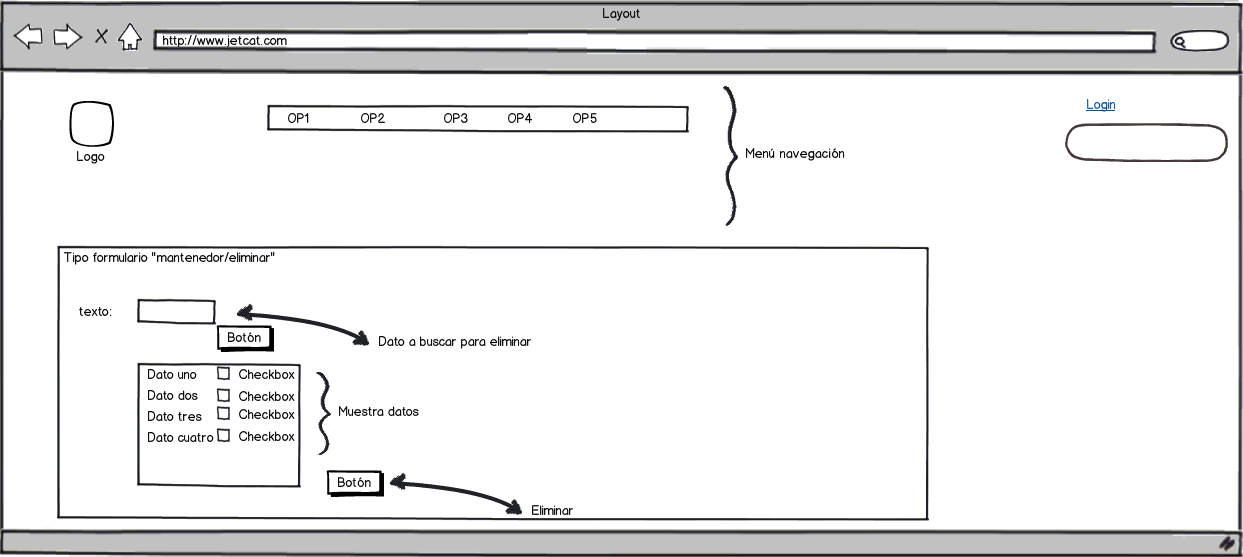
#### Principal

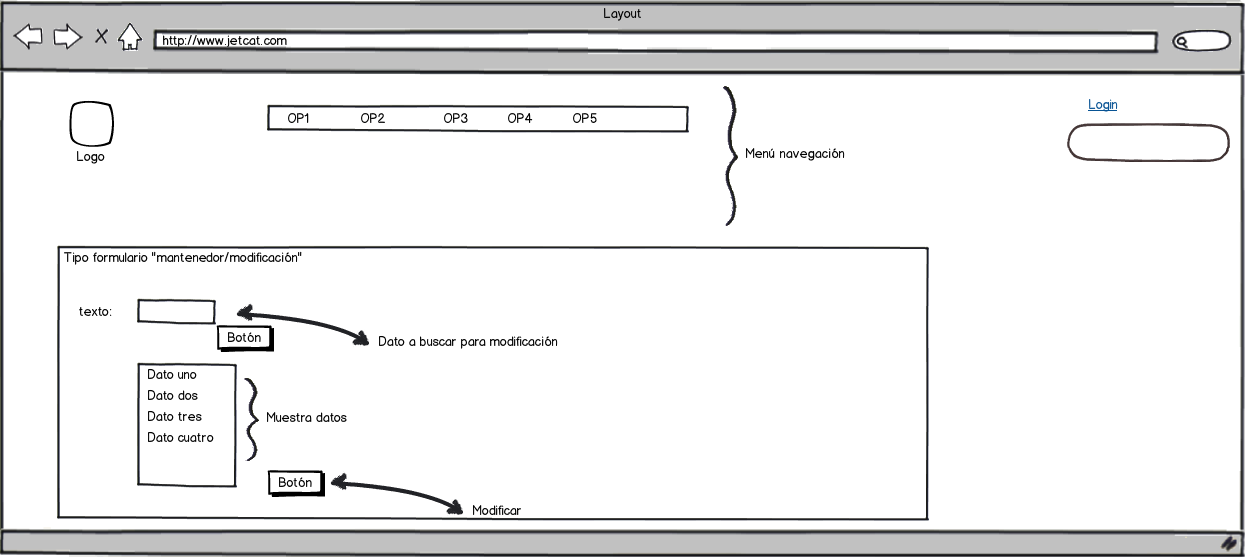


#### Formulario Ingreso

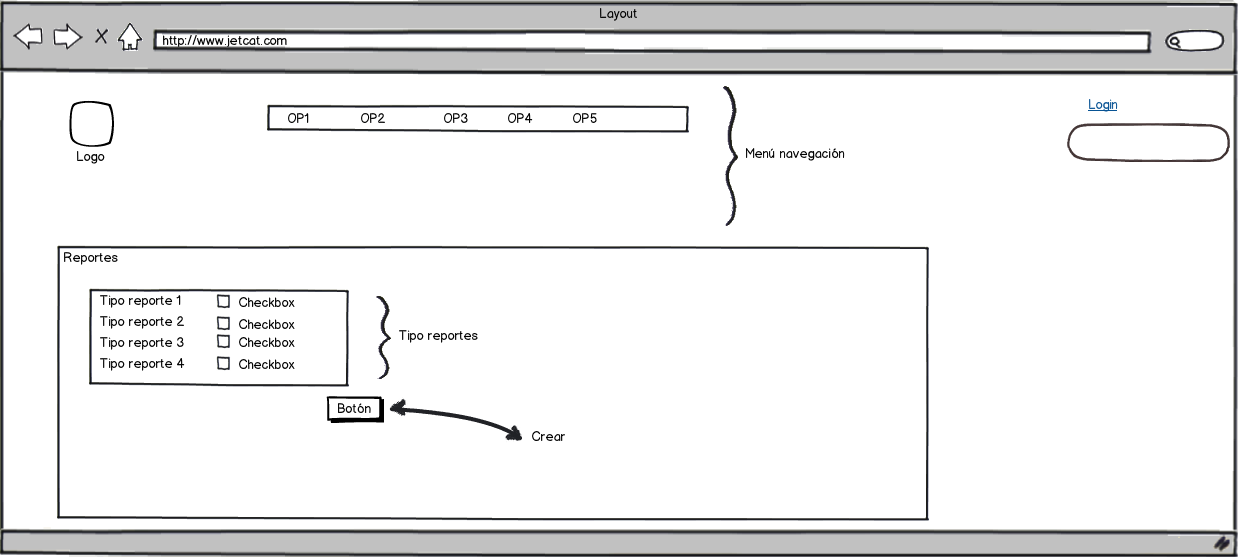


#### Formulario Eliminar

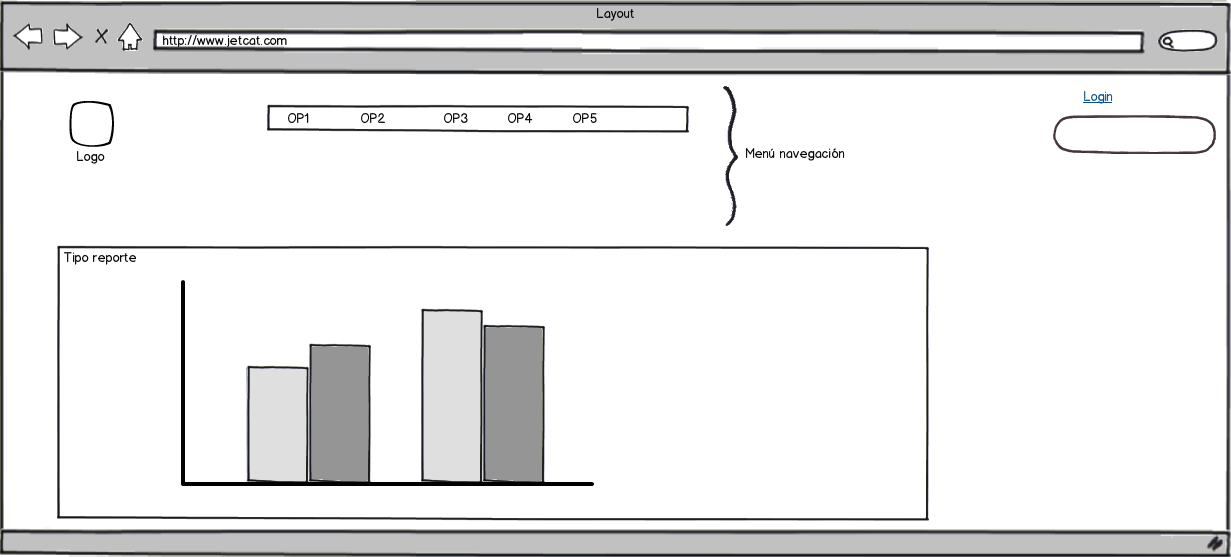


Formulario modificar

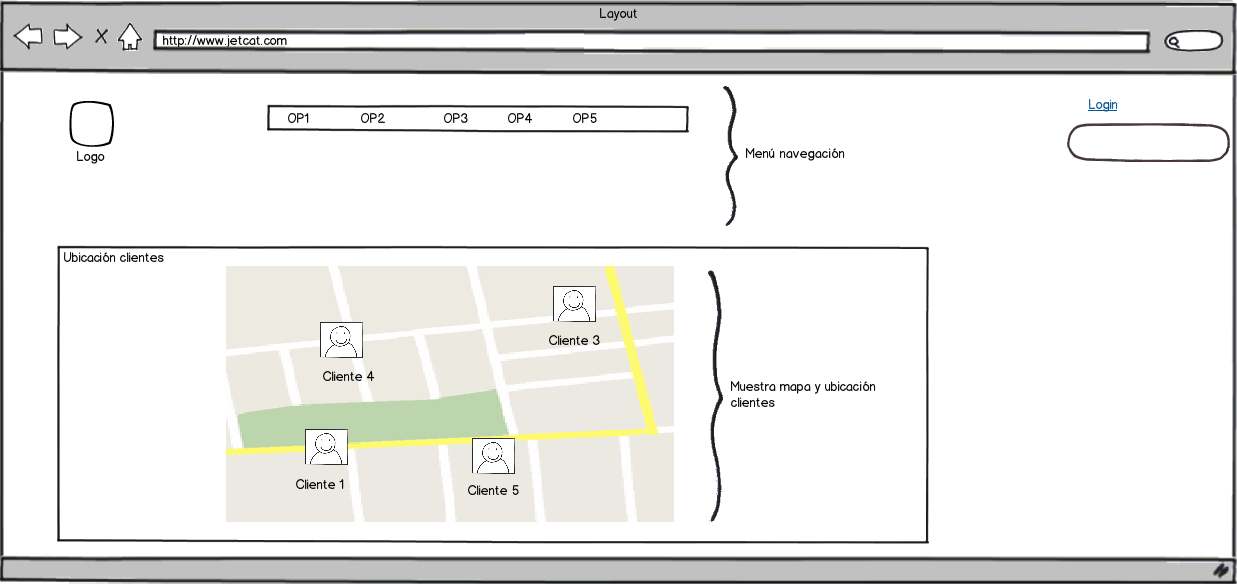
#### Reportes



#### Estilo reporte



#### Mapa



### Informes impresos

# Planes de prueba

## Identificación tipo de prueba

## Identificación datos de prueba

# Conclusión

# Bibliografía